

Приоритетные конкурсы и мероприятия инженерно-технической направленности для школьников 8-11 классов

Ардванова Лилия Лиуровна

Форматы и ключевые направления инженерно-технических мероприятий

Проектные конкурсы как площадки для развития инноваций

Проектные конкурсы стимулируют творческий подход и самостоятельную работу, позволяя школьникам создавать реальные инженерные решения в рамках заданных тем.



Научно-технические фестивали и олимпиады

Фестивали и олимпиады фокусируются на расширении кругозора, углубленном освоении профильных дисциплин и выявлении талантливых старшеклассников из разных регионов.



Хакатоны: возможность быстро реализовать идеи

Хакатоны объединяют участников в команды для интенсивной разработки технических проектов за ограниченное время, что способствует развитию практических навыков и командной работы.



Динамика вовлеченности школьников в инженерные конкурсы (2018–2023)

Наблюдается значительный рост вовлеченности в направления робототехники и ИТ, особенно в регионах с активной поддержкой.

Увеличение участников свидетельствует о растущем интересе и эффективности федеральной поддержки.



Федеральный институт развития образования

Влияние конкурсов на профессиональную ориентацию старшеклассников



Финансирование инженерных конкурсов и поддержка

Ведомство	Программа	Бюджет (млн руб.)
Минобрнауки	Нацпроект «Образование»	450
Минпромторг	Поддержка инноваций	320
Региональные бюджеты	Местные инициативы	150

Распределение бюджетов по ведомствам и примеры грантов для региональных проектов.

Финансирование направлено на системное развитие с акцентом на координацию федеральных и региональных ресурсов.

Региональные события для школьников

Приказ Министерства Просвещения РФ от 31 августа 2025 г. № 639 «Об утверждении перечня олимпиад и иных интеллектуальных и (или) творческих конкурсов, мероприятий, направленных на развитие интеллектуальных и творческих способностей, способностей к занятиям физической культурой и спортом, интереса к научной (научно-исследовательской), инженерно-технической, изобретательской, творческой, физкультурно-спортивной деятельности, а также на пропаганду научных знаний, творческих и спортивных достижений, на 2025/26 учебный год

«Молодой изобретатель Югры» 3 возрастные категории
организатор Технопарк высоких технологий при поддержке АУ ДО
«Мастерская талантов Сибириус»

<https://tp86.ru/molodoy-izobretatel-yugry/index.php>



Региональные события для школьников

Всероссийский хакатон в области визуального программирования на платформах «Kodu Game Lab», «Scratch», «MIT App Inventor», «Кулибин» Детский технопарк «Кванториум» АУ ДО «Мастерская талантов Сибириус»

Номинации хакатона и возрастные категории участников:

«Визуальное программирование на платформе «Kodu Game Lab» для команд в возрасте от 9 до 12 лет;

«Визуальное программирование на платформе «Scratch» для команд в возрасте от 10 до 13 лет;

«Визуальное программирование на платформе «Кулибин» для команд в возрасте от 11 до 14 лет;

«Визуальное программирование на платформе «MIT App Inventor» для команд двух возрастных категорий: от 12 до 14 лет и от 15 до 17 лет.



Федеральные события для школьников

Конкурс научно-технологических проектов «Большие вызовы»

<https://konkurs.sochisirius.ru/>

Национальная технологическая олимпиада (11 проектных направлений)

<https://ntcontest.ru/>

Всероссийский форум научной молодежи «Шаг в будущее»

<https://xn--80accdhga3ib7bs.xn--p1ai/forum2025>

Российская компетентностная олимпиада

<https://opencu.info/talent>